

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES NIVEL 1

Durante el curso cada alumno desarrollará una aplicación completa utilizando sensores (cámara, gps, acelerómetro), guardando y obteniendo información de su base de datos Firebase.

Temario

Clase 1:

Introducción al desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Sensores:

- Qué son
- Tipos de sensores
- Dónde están ubicados

Presentación, instalación y funcionamiento de AppInventor.

Clase 2:

- Diseño de interfaces móviles.
- Cómo funciona el diseñador de AppInventor y sus partes: componentes visuales, disposiciones, botones, fuentes de texto, etc.
- Sistema de bloques.
- Concepto de diseños adaptables (responsive).

Clase 3:

Estructura condicionales (si, sino / if, else)

Clase 4:

Cómo funciona el sensor de ubicación. Proceso de calibración y obtención de parámetros (latitud, longitud, altitud).

Clase 5:

- Tipos de Bases de Datos.
- Qué es Firebase (Realtime Database)
- Creación de cuenta.

- Configuración del servicio y creación de Base de Datos.
- Estructuras de Bases de Datos orientadas a documentos.

Clase 6:

Desarrollo de una aplicación web (HTML5) conectado mediante JavaScript a la Base de Datos Firebase creada en la clase anterior.

Clase 7:

Creación de pantalla de listado y filtrado de objetos en AppInventor.

Clase 8:

- Tipos de Aplicaciones que se pueden desarrollar (Nativas, Bridge, Híbridas, WebApp/PWA). Análisis de diferencias y origen de las mismas.