

CURSO DE JAVA SE NIVEL 1

Busca enseñar las herramientas básicas para poder crear proyectos con Java. Aprender programación orientada a objetos, crear software de nivel corporativo profesional. Aprender a manipular bases de datos con Hibernate y Usar Spring, el framework más robusto de Java.

Java nos permite escribir menos código, de forma que podemos tener código de calidad y mejorar las prácticas de codificación.

Java es uno de los lenguajes más utilizados a nivel mundial, ¿qué pasaría si Java desapareciera? hay muchos sistemas que están contruidos con Java, incluso en Android y Kotlin es necesario Java para que subsistan. Empresas como Google, Amazon, Uber, empresas financieras o banca usan Java, así que tus posibilidades de encontrar trabajo son enormes, muchas empresas necesitan personas que sepan utilizar este lenguaje.

Java cuenta con su propio sistema de certificaciones.

Temario

- Introducción a Java
- Tipos de Datos
- Operadores en Java
- Control de flujo
- POO
- Static, Final, Sobrecarga y Modificadores de Acceso
- Herencia, Polimorfismo e Interfaces
- Colecciones de datos
- Java I/O
- Empaquetado jar

Desglose

- Introducción a Java: ¿Qué es Java? El origen de Java. Creando un entorno de desarrollo. Java Virtual Machine. Java en Windows. Java en Mac. Java en Ubuntu. Definiendo la versión de Java. HolaMundo.java. Método Main.
- Tipos de Datos: Tipos de datos primitivos enteros. Tipos de datos con punto decimal. Naming en Java. Cast de variables. Arrays. Ejemplos de Arrays. Búsqueda de elementos en Arrays, Índices.
- Operadores en Java: Tipos de operadores en Java. Operadores de incremento ++ y decremento --. Operadores relacionales y lógicos. Precedencia de Operadores.
- Control de flujo: If/else, switch. Ciclo while. Ciclo for y foreach. Ciclos for anidados.
- POO: Programación Orientada a Objetos. Análisis de un objeto y qué es una clase. Creando nuestras clases en el proyecto. La Sentencia import. Métodos y método Constructor en Java.
- Static, Final, Sobrecarga y Modificadores de Acceso: Miembros estáticos y final. Sobrecarga de métodos. Modificadores de acceso. Getters y Setters.
- Herencia, Polimorfismo e Interfaces: ¿Qué es la herencia? Super y this. Implementando herencia en el proyecto. Polimorfismo. Aplicando Herencia (Reto). Interfaces. Implementando interfaces al proyecto.
- Colecciones de datos: Interfaz List, ArrayList y Vector. Creando e imprimiendo colecciones de datos. Cómo leer datos desde la consola en Java. Más colecciones.
- Java I/O: Streams en Java. Solución del reto de mostrar series y películas. Escribir archivos File.
- Empaquetado jar: Cómo crear e integrar un archivo jar de java. Creación de un Proyecto en JAVA SE.

Docente: Rodrigo Eduardo Aranda. Master en Ingeniería de Sistema